반디집 최종 사용자 이용 약관

반디집 소프트웨어(이하 "제품")를 설치하기 전에 자세히 읽으십시오. 최종 사용자 이용 약관(이하 "이용 약관")은 주식회사 반디소프트인터내셔널(이하 "회사")과 개인 혹은 법인(이하 "사용자") 간에 체결된 "제품"에 대한 법적인 계약입니다. "제품"을 설치하는 것은 "사용자"가 "이용 약관"을 읽고, 이해했으며 이에 동의함을 의미합니다.

1. 사용 허가

1) 본 "제품"은 금전적 대가의 지불 없이 사용할 수 있는 에디션(이하 "무료 에디션")과 유료로 구매 후 사용할 수 있는 에디션(이하 "유료 에디션")으로 구분되어 배포 및 판매됩니다.
2) "스탠더드 에디션"은 "무료 에디션"이며, "프로페셔널 에디션" 및 "엔터프라이즈 에디션"은 "유료 에디션" 입니다.
3) "무료 에디션"은 제품에 광고가 표시되거나 일부 기능에 제한이 있습니다.
4) "무료 에디션"은 가정, 기업, 정부 및 공공기관, 교육기관, 군부대, PC방을 비롯한 모든 장소에서 개인 또는 법인이 상업적 용도의 사용 여부를 불문하고 자유롭게 설치 및 사용할 수 있습니다. 또한 "무료 에디션"의 사용은 그 "사용자"에게 미래에 "유료 에디션"을 구매할 의무를 부과하지 않습니다.
5) "유료 에디션"은 "사용자"가 제품을 구매 후 제품 키로 제품 등록을 하여 사용할 수 있습니다. 동시에 설치할 수 있는 제품의 개수는 구매한 "유료 에디션"의 유형에 따라 다릅니다.

2. 저작권

1) "제품" 및 관련 문서에 대한 권리, 소유권, 권한 및 지식재산권은 "회사"가 소유합니다. "제품"은 저작권법과 국제 저작권 협약의 보호를 받습니다.
2) "사용자"는 저작권 및 기타 지식재산권과 관련된 제한 사항을 포함(여기에 국한되지 않음)하여 본 "제품" 및 문서를 사용하는 지역의 모든 해당 법률을 준수하는 방식으로만 사용할 수 있습니다.
3) "사용자"는 관련 법규에서 명시적으로 허용한 제한적인 범위를 벗어나 "제품"을 변경하거나 역설계, 역컴파일 및 역어셈블할 수 없으며, "회사"의 서면 승인 없이 임의로 "제품" 및 관련 인쇄물을 복제 또는 복사하여 배포할 수 없습니다. 상기와 같은 행위로 "회사"의 저작권이 침해되어 손해가 발생한 경우에는, "회사"는 "사용자"에게 저작권의 침해로 인해 발생한 모든 손해에 대해 배상을 청구할 수 있습니다.
4) "사용자"는 "회사"의 서면 승인 없이 "제품"을 변경해 배포할 수 없습니다.

3. 구매 및 환불

1) "제품"의 "유료 에디션"의 구매에 앞서, "무료 에디션"으로 제품의 이상 여부를 먼저 확인하신 후, 구매를 진행해 주시기 바랍니다.
2) "회사"는 "제품"과 관련하여 치명적인 문제가 있거나, 중요 업데이트 및 "이용 약관"의 변경과 같은 공지사항이 있을 시 "사용자"에게 그 내용을 이메일로 고지할 수 있습니다.
3) 제품 키를 등록하지 않은 경우 결제일로부터 7일 이내에 환불이 가능합니다. 제품 키를 등록하였거나 결제 후 7일이 지난 경우에는 환불이 불가능합니다.

4) "제품"과 관련된 무상 기술 지원(장애 및 오동작 관리, 제품 키 문의 등)은 제품 구매일로부터 1년까지 제공됩니다.
5) "제품"의 내용 또는 기능을 비정상적으로 변경하는 행위(해킹 및 크래킹을 포함하되 이에 국한되지 않음)를 하거나 제품 키의 등록과 관련되어 "제품"에 포함된 일체의 보안 수단을 제거, 무력화, 우회하는 행위를 할 경우 "회사"는 해당 "사용자"의 "유료 에디션" 라이선스를 경고 없이 회수할 수 있습니다. 회수된 라이선스에 대한 환불은 불가능합니다.

4. 제품 등록

1) "무료 에디션"은 제품의 구매나 별도의 등록이 필요하지 않습니다.
2) "유료 에디션" 구매가 완료되면 "회사"는 제품 키를 이메일로 발송하며, "사용자"는 제품 키를 등록하여 "유료 에디션"을 사용할 수 있습니다. 이메일 주소는 구매 후 변경이 불가능합니다.
3) 본 계약에서 "장치"는 "제품"을 실행할 수 있는 실제 또는 가상의 하드웨어 시스템을 의미합니다. 단일 하드웨어에 여러 개의 OS가 설치되는 경우는 별개의 장치로 취급합니다.
4) "프로페셔널 에디션"의 라이선스는 "단일 사용자" 라이선스로서, 해당 라이선스 1개로 1명의 사용자가 제품을 사용할 수 있습니다. "사용자"는 최대 5대의 "장치"에서 제품을 설치 및 사용할 수 있습니다. 5개를 초과하는 "장치"에 제품을 설치하고 제품 등록을 할 경우, 제일 처음 등록을 한 "장치"부터 등록이 해제됩니다.
5) "엔터프라이즈 에디션"의 라이선스는 "단일 장치" 라이선스로서, 구매자는 제품을 사용할 장치의 개수만큼의 라이선스를 구매해야 합니다. 예를 들어, 10개의 라이선스를 구매하면 동일한 제품 키로 10대의 "장치"에서 제품을 동시에 설치 및 사용할 수 있습니다. 구매한 라이선스의 개수보다 많은 "장치"에 제품을 설치하고 제품 등록을 할 경우, 제일 처음 등록을 한 "장치"부터 등록이 해제됩니다.
6) "유료 에디션"의 제품 등록을 위해서 인터넷 연결이 필요할 수 있습니다.

5. 제품의 사용기한 및 업그레이드

1) "유료 에디션"의 라이선스는 구매 시 사용기간이 정해져 있지 않는 경우, 영구적으로 사용할 수 있습니다.
2) "사용자"는 제품의 사용기간 동안 마이너 업그레이드를 포함한 메이저 업그레이드를 무료로 할 수 있습니다.
   - "메이저 업그레이드(Major upgrade)"란 기존 프로그램을 향상시키기 위하여 새로운 버전으로 교체하는 서비스로써 소프트웨어 버전명의 첫째 자리 버전이 변경(예. V1.0 → V2.0)되는 경우를 말합니다.
   - "마이너 업그레이드(Minor upgrade)"란 기존 프로그램을 향상시키기 위하여 새로운 버전으로 교체하는 서비스로써 소프트웨어 버전명의 첫째 자리 이외의 버전이 변경(예. V4.1 → V4.2)되는 경우를 말합니다.

6. 제품 양도

"유료 에디션"의 라이선스는 제삼자에게 양도, 배포, 대여 또는 재판매 될 수 없습니다.

7. 통신 기능과 데이터의 수집

"제품"은 정상적 작동의 일부로서 인터넷을 통한 통신 기능을 포함하고 있습니다. 통신 기능을 통해 "제품"이 취급하는 정보에는 다음과 같은 내용이 포함됩니다.

- ”제품”의 업데이트 기능을 위한 버전 정보
- "무료 에디션"에 표시될 광고 정보
- "유료 에디션" 인증 및 등록, 라이선스 관리를 위한 정보 (컴퓨터의 이름, IP 주소 등)
- "유료 에디션" 인증 및 등록, 라이선스 관리를 위해 단방향 해시(MD5, SHA256)로 암호화된 하드웨어 정보
- "제품"의 품질 향상을 위해서 오류 발생 시 오류 내용에 대한 익명 정보
- "제품"의 품질 향상을 위해서 Google Analytics와 같은 제삼자의 분석 툴을 사용한 익명 사용자 통계 정보

8. 책임의 한계

1) "제품"의 설치와 이용은 전적으로 "사용자"의 재량에 의하여 수행되며, 그에 따른 모든 문제 발생의 위험 또한 "사용자"가 부담합니다.
2) "사용자"는 자신의 중요한 데이터를 보호하기 위해 백업과 같은 보호조치를 취해야 합니다. "회사"는 "사용자"가 "제품"을 사용하는 과정에서 "제품"의 오류 혹은 "사용자" 과실로 발생하는 모든 데이터의 손실에 대한 책임을 지지 않습니다.
3) "회사"는 "제품"의 보안 및 성능에 대해 보증을 하지 않으며, 미래에 "제품"에 발생할 모든 오류가 수정될 것이라는 보증을 하지 않습니다.
4) "회사"는 관련 법률이 허용하는 최대 범위 내에서, "제품"의 사용이나 사용 불능 또는 고객 지원 서비스의 제공이나 그 불이행으로 야기된 모든 종류의 손해(간접적, 결과적, 부수적 또는 우연적인 손실 및 손해를 포함하되 이에 국한되지 않음)에 대해, 어떠한 상황에 어떠한 법리가 적용되더라도 "사용자"나 제삼자에게 책임을 지지 않습니다. 이는 "회사"가 상기와 같은 손해가 발생할 가능성을 사전에 알고 있었거나 통보받은 경우에도 동일합니다. 만일 법률에 따라 책임을 져야 하는 경우에도 "제품"을 구매한 "사용자"가 "제품" 구매에 실제로 지불한 비용을 초과하지 않습니다.

9. 준거법 및 관할

"회사"와 "사용자" 간에 발생한 분쟁은 대한민국의 법률에 따라 규율되며, 본 계약 및 "제품"의 사용권에 관련된 모든 법적인 분쟁에 대한 소송의 관할은 민사소송법상 관련 규정에 따릅니다.

10. 계약의 종료

1) "사용자"가 "이용 약관"을 준수하지 않을 경우 본 제품의 이용에 대한 계약은 자동으로 종료됩니다. 이러한 계약 종료의 효력 발생에는 어떠한 통지도 필요하지 않습니다.
2) 계약이 종료되면 "사용자"는 "제품"의 전체 또는 일부에 대한 사용을 중지하고 "제품"의 원본 및 모든 복사본을 완전히 삭제해야 합니다.
3) "사용자"는 언제라도 "제품"의 제거(프로그램 제거)를 통하여 본 제품의 이용에 대한 계약을 종료할 수 있습니다.

11. 기타

1) 본 "이용 약관"에 명시되지 않은 사항은 저작권법 및 전자상거래법 등 관련 법령의 규정을 따릅니다.
2) 본 "이용 약관"의 일부 조항이 유효하지 않거나, 적법하지 않거나, 또는 시행 불가능하다고 판명되는 경우에도 나머지 조항은 이로 인해 영향을 받거나 훼손되지 않습니다.
3) 본 "이용 약관"의 해석에 이견이 있으면 "회사"의 의견에 따릅니다.
4) 본 "이용 약관"이 다양한 언어의 문서로 작성되었을 경우, 한국어로 작성된 문서가 구속력을 지니며, 그 밖의 언어로 작성된 문서는 단순한 정보 제공을 위한 것입니다. 서로 다른 언어로 작성된 문서들의 내용이 일치하지 않거나 상반된 경우, 한국어 문서의 내용을 우선으로 합니다.

Copyright(C) 2011-2026 Bandisoft International Inc. All rights reserved.